OBJECT TRONG JS

\*Khởi tạo một object

EX: let myInfomation = {

    name: 'Thanh Phuc',

    address: 'Quang Binh',

    Age: 20

}

\*Thêm key và value sau khi object đã được tạo

EX: myInfomation.Email = 'phuc01112002@gmail.com';

myInfomation['My-Email'] = 'phuc01112002@gmail.com'; //muốn đặt các ký tự vi phạm quy đặt thì đặt như thế này

\*Lấy value ra ngoài

EX: console.log(myInfomation['name'])

console.log(myInfomation['Gender']) 🡺 undefined

\*Định nghĩa 1 key mới thông qua 1 biến

EX: let myInfomation = {

    name: 'Thanh Phuc',

    address: 'Quang Binh',

    Age: 20

}

let myKeys = 'address';

console.log(myInfomation[myKeys]);

EX2: let myKeys = 'email';

let myInfomation = {

    name: 'Thanh Phuc',

    address: 'Quang Binh',

    Age: 20,

    [myKeys]: 'phuc01112002@gmail.com',

getName: function() {

        return *this*.name;

    }

}

console.log(myInfomation);

console.log(myInfomation[myKeys]);

\*Xóa key: value trong object

EX: delete myInfomation.name;

\*--------------------------------------------OBJECT CONSTRUCTOR-------------------------------------------------\*

Khi khởi tạo object constructor thì quy định viết hoa chữ cái đầu tên object constructor

EX: function User(firstName, lastName, avatar) {

*this*.firstName = firstName;

*this*.lastName = lastName;

*this*.avatar = avatar;

*this*.getName = function() {

        return `${*this*.firstName} ${*this*.lastName}`;

    }

}

\*Tạo một đối tượng kế thừa những thuộc tính của object constructor

EX: let author1 = **new** User('Thanh', 'Phuc', 'avatar');

let author2 = **new** User('Vu', 'Nguyem', 'avatar');

\*Thêm thuộc tính riêng biệt của các đối tượng

EX: author1.title = "chia sẻ f8";

author2.comment = "Rất ý nghĩa";

\*-------------------------OBJECT PROTOTYPE---------------------\*

Thêm một thuộc tính ở bên ngoài Object Constructor

EX : User123.prototype.className = 9;

User123.prototype.getClassName = function() {

    return `Sinh viên: ${*this*.firstName} ${*this*.lastName} học lớp: ${*this*.className}`;

}

\*---------------------------------------DATE OBJECT------------------------------------------\*

Tạo đối tượng date

EX: let dateNow = **new** Date(); //trả về 1 object

let dateNow1 = Date(); //trả về 1 string

\*Lấy ngày, tháng, năm, giờ, ...

EX: let currentYear = date.getFullYear(); //2022

let currentMonth = date.getMonth() + 1; //11

let currentDay = date.getDate(); //Trả về ngày

let currentThu = date.getDay() + 1; //trả về thứ trong tuần

let currentHours = 'Bây giờ là: ' + date.getHours();//Lấy giờ

\*--------------------------------------MATH OBJECT-------------------------------------\*

+ Math.PI: trả về số PI

+ Math.round(): đưa vào 1 số thập phân thì trả về 1 số nguyên, làm tròn trên hoặc dưới

EX: console.log(Math.round(1.48));

+ Math.abs(): giá trị tuyệt đối;

+ Math.ceil(): làm tròn trên bất cứ trường hợp nào

+ Math.floor(): Làm tròn dưới bất cứ trường hợp nào

+ Math.random(): trả về một dãy số thập phân nhỏ hơn 1

EX: console.log(Math.ceil(Math.random()\* 10));

console.log(Math.floor(Math.random()\* 10));

+Math.min(): lấy số nhỏ nhất

EX: console.log(Math.min(100, 2, 3, 4, 5));

+Math.max(): lấy số lớn nhất

EX: console.log(Math.max(100, 2, 3, 4, 5));